

PIERRE VICTOR DA SILVA SOUSA

OBJETIVO Dar seguimento ao que me motiva! Desejo oportunidade de estágio em eletrônica embarcada para que eu possa contribuir para o crescimento da empresa e aprimorar meus conhecimentos na área.

HABILIDADES & COMPETÊNCIAS

Conhecimentos gerais:

Pacote Office (Word, Excel e Power Point); Inglês funcional.

Conhecimento na área de automação:

Arduino; Microcontroladores PIC; Modelagem e impressão 3D (Solid Edge); Desenvolvimento de placas de circuito impresso, desde o esquemático até o PCB (Proteus); Desenvolvimento de estação de monitoramento e controle remoto com Elipse E3.

Conhecimento na área de desenvolvimento web, sendo as principais:

Quasar Framework; Vue js; Laravel; Flask; JavaScript; PHP; Python3; HTML; Bootstrap; MySQL; Scrum Master.

EXPERIÊNCIA

PESQUISADOR, IFMG CAMPUS BETIM

Março de 2015 – Agosto de 2017

Pesquisa e desenvolvimento de dispositivos eletroeletrônicos com aplicação das tecnologias energy harvesting e comunicação wireless, sem fazer uso de baterias convencionais para armazenamento de energia.

Atuação em projetos de circuitos eletrônicos, de células fotovoltaicas e programação em C.

Pesquisa realizada em parceria com a empresa Neocontrol.

ESTAGIÁRIO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE, CENTRO DE COMPUTAÇÃO DA UFMG

Mai de 2020 - Atualmente

Trabalho diretamente no desenvolvimento de software para a UFMG e desempenho as seguintes atividades:

-Análise de requisitos funcionais e não funcionais referentes a testes de aplicação;

-Desenvolvimento e implementação de componentes de software;

-Montagem, execução e verificação de suítes de testes para componentes de software implementados.

DIRETOR DE PROJETOS, UFMG INFORMÁTICA JR

Julho de 2019 – Julho de 2020

Trabalhei diretamente com estratégias referentes a área de projetos, como as tais:

- Treinamentos em tecnologias usadas na empresa;
- Otimização contínua do Scrum e treinamento dos Scrum Masters;
- Controle da situação dos projetos e buscar soluções para problemas;
- Soluções para problemas esporádicos.

DESENVOLVEDOR, UFMG INFORMÁTICA JR

Dezembro de 2018 – Setembro de 2019

Fora pesquisado sobre uma nova tecnologia – Flask, um micro framework de python - para aplicá-la na empresa. Durante o aprendizado criamos um sistema de cadernos compartilhado, onde usuários faziam download e upload dos arquivos. Após o desenvolvimento do mesmo, fizemos o treinamento dos membros da empresa.

EDUCAÇÃO

UNIVERSIDADE FEDERAL DE MINAS GERAIS – BELO HORIZONTE – BACHARELADO EM ENGENHARIA DE SISTEMAS

2018/2 - Atualmente

De acordo com o INCOSE (International Council of Systems Engineering), a Engenharia de Sistemas é uma abordagem interdisciplinar que torna possível a concretização de "Sistemas" de elevada complexidade.

IFMG CAMPUS BETIM – BETIM – TÉCNICO EM AUTOMAÇÃO INDUSTRIAL INTEGRADO AO ENSINO MÉDIO

2014 - 2017

O Curso Técnico em Automação Industrial, integrado, está estruturado em três pilares: análise e instalação de projetos de automação e controle; programação de sistemas de automação industrial (PLCs, microcontroladores, IHMs, Sistemas Supervisórios, etc.) e manutenção de processos industriais automatizados.

COMUNICAÇÃO

Apresentação do trabalho "Projetos De Circuitos Para Sensores Autônomos Com Comunicação Sem Fio".

Ministrou Circuito Robótica - Oficina LEGO - Robótica Lúdica.

LIDERANÇA

Atuei como Diretor de Projetos na UFMG Informática Jr e cumpri cargo de Scrum Master em alguns projetos.

Líder da equipe de robótica no IFMG-Campus Betim.